

Curso 11

Sexta-feira – 30/10

8h00 às 12h00

Título: **Psiquiatria na era digital: Dependência, neurobiologia e tratamento**

Coordenador: Vinicius Andrade (SP)

Subtemas e docentes:

- Panorama atual do transtorno do jogo eletrônico: epidemiologia, contexto sociocultural e reconhecimento diagnóstico - Thiago Rodrigues de Castro (SP)
- Fundamentos neurobiológicos e critérios diagnósticos do transtorno do jogo eletrônico (IGD) - Rodrigo Menezes Machado (SP)
- Convergência entre gaming e gambling disorder - Leonardo Carriço Apostolatos (SP)
- Comorbidades psiquiátricas no transtorno do jogo eletrônico - Emílio Giroldo Tazinaffo (SP)
- Estratégias e Manejo Farmacológico - Vinícius Oliveira de Andrade (SP)
- Rolando sem perceber: Dark patterns e o sequestro da atenção - Maria Eduarda Bernardes Thomé (MS)
- Manejo familiar e intervenções - Edson Satoshi Miyazato (MS)

Área Temática: Dependências

Nível do Curso: Avançado

Público-alvo: Médicos

Objetivo: Este curso tem como objetivo discutir, a partir das evidências contemporâneas, os aspectos neurobiológicos, psicopatológicos e clínicos associados aos comportamentos digitais potencialmente aditivos. Serão abordados os principais modelos teóricos que explicam o uso problemático de tecnologias digitais, bem como os desafios diagnósticos e a terapêutica relacionada a essas condições emergentes na prática psiquiátrica.

1. Revisar os fundamentos neurobiológicos dos comportamentos digitais potencialmente aditivos.
2. Apresentar critérios diagnósticos e características clínicas do Gaming Disorder segundo a CID-11.
3. Discutir a convergência entre gaming, gambling e os demais usos (redes sociais, etc).
4. Analisar fatores de vulnerabilidade psiquiátrica e principais comorbidades associadas.
5. Apresentar estratégias de avaliação clínica e manejo farmacológico das condições apresentadas.